

Det lærer man

- ✓ Konsonantforvekslinger g/k
- ✓ Skrive og genkende ord, der indeholder enten k, g, kk eller gg
- ✓ Sproglig opmærksomhed
- ✓ Vokalforvekslinger

Find flere produkter i vores shop:
www.shop.time2learn.dk

Baggrundsviden

Konsonantforveksling opstår, når nogle konsonanters lyde ligner hinanden - er i familie med hinanden. Derfor kalder vi disse bogstaver for 'fætre'.

Det kan være svært at høre forskellen på k/g. Det handler om aspiration. K er aspireret, og g er ikke-aspireret.

Prøv at holde en hånd op foran munden, og sig *kul* vs *gul*, så kan man mærke, at der kommer mere luft ved *kul* (aspiration) end ved *gul* (ikke-aspiration). >

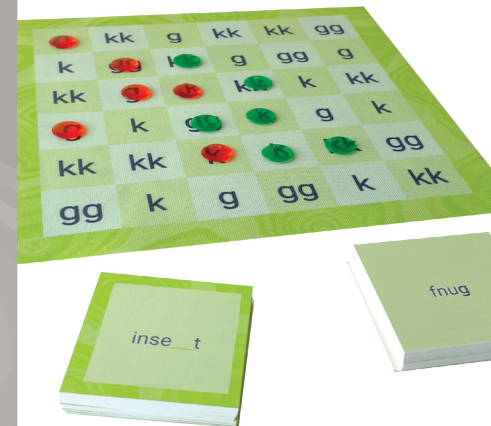
MEN ofte er det svært at høre udtaleforskellen, OG når k står midt i et ord, bliver det endnu sværere, fordi k så udtales mere som g (*cykel, lukke*).

Gennem spillet her bliver man opmærksom på k/g og lærer at genkende ordene.

g / k - fætre

Udsigt - insekt - ligge - stikke.
Hvornår er det med g, k, gg eller kk?
Det kan let drille. Spil 3-på-stribe og lær at læse, skrive og genkende ord med enten g'er eller k'er.

time
2learn



Spilleregler



- Fordel kortene og giv 6 ens brikker til hver.
- Sæt et ur på 10-20 min.
- Målet er at få 3, 4, 5 eller 6 på stribe (vandret, lodret eller diagonalt).
- Spiller 1 laver en sætning med det første ord fra sin bunke fx 'Husk at **drikke vand**', gentager ordet (**drikke**) og giver kortet til spiller 2.

Husk: Kortsiden med det/de manglende bogstav/-er, gives videre, så modstanderen ikke ser facit.

- Spiller 2 ser på kortet med det/de manglende bogstav/-er (**dri__e**) og finder et ledigt felt på pladen med det/de rigtige bogstav/-er (**kk**). ➤

- Tjek på bagsiden, om det er rigtigt og læg en brik på feltet, – ellers må der ikke lægges en brik. Er der ikke et ledigt felt, er det bare ærgerligt, og turen går videre.
- Når man har lagt alle sine 6 brikker, flytter man rundt på dem.
- Notér hver gang, der er point.
- Den, der har flest point, når uret ringer, har vundet.

Pointtavle:

3 brikker på stribe = 1 point
4 brikker på stribe = 2 point
5 brikker på stribe = 3 point
6 brikker på stribe = Vinder det hele

På spillepladen skal man vælge et felt med det/de rigtige bogstav/-er.



Ord der staves g

besøgte, byg, dygtige, fnug, frugt, myg, pligt, rygsæk, sagtens, sigte, slags, slagter, udsigt

Ord der staves k

butik, bænk, cykel, drik, dyrke, fabrik, fræk, insekt, laks, luk, seks, slik, stik, strakte, tak, tjek

Ord der staves gg

bygge, hugge, begge, hygge, kigge, ligge, myggen, planlægge, skygge, tyggede, trygge (adj.)

Ord der staves kk

bakke, drikke, dykker, dække, sækken, forskrækket, frække, kikke, kikkert, klokke, lukke, lykke, makker, nakken, pakke, slikket, stikker, jakke, trykke (vb. og sb.)

Variation - Gør spillet kropsligt

Gør forskellige ting, alt efter hvordan ordet skal staves.

k = klap på din kind (*laks*)

g = hop på ét ben (*fugl*)

kk = klap på begge kinder (*bakke*)

gg = hop på begge ben (*lægge*)

- Vælg en oplæser, som læser et ord højt fra kortbunken fx *kinder*.
- De øvrige spillere vurderer hvilke konsonanter, der bruges og gør det, der skal gøres (fx ved *bakke* = klap på begge kinder).
- Alle skriver ordet på fliser eller papir.
- Har man stavet rigtigt, får man point. Har man stavet forkert, skal man strege ud.
- Start forfra med en ny oplæser.