

LæringsSnacks

LæringsSnacks er som en snack –
Let, hyggelig, lækker og samtidig også
lærerig.

Med andre ord enkle, sjove og lærerige
spil målrettet skolebørn og deres
familier.

Målet er at være sammen og have det
sjovt, mens man lærer.

Nærvær skabes rundt om spillet, og
relationer styrkes.

Det er skønt at lære!

Find flere LæringsSnacks på
www.shop.time2learn.dk

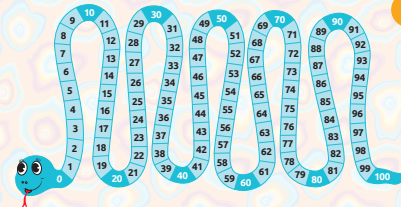
Baggrundsviden

Talforståelse er bl.a at kunne kæde et
talsymbol (2) og ordet (to) sammen
med en bestemt mængde (☺☺).
Samtidig er det vigtigt at forstå, at to
elefanter udgør den samme mængde
som to fjer.

Vi har 10 tegn (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
i vores titalssystem. De kan kombineres
på forskellige måder og derved vise
forskellige mængder. Fx kan 1, 3 og 9
give 139, 391, 913, 193, 931 og 319.

For at kunne bruge tal i forskellige
sammenhænge er det væsentligt at
kende talsymbolet, navnet på tallet og
det antal, det repræsenterer.

Brug talslangen til at pege på tallene
og sige dem højt. Først i rækkefølge
fra 0 og frem og derefter ved at pege
på tilfældige tal. Spørg hvilket tal
kommer **før**, og hvilket kommer **efter**
og prøv at tælle baglæns.



Idéer:

- Når I dækker bord, så tæl højt.
- Når I skal finde ud af, hvor mange
LEGO-klodser, der er i kassen, så del
ind i 10'er-bunker.
- Del fredagsslikket op. Hvor mange
er der i alt? Hvor mange fik vi hver?
Hvor mange er spist på vejen?

Tal-krig

Gennem forskellige spil, øver I
talforståelse. Hvilket tal er størst?
Hvordan siger man det?
Er 75 eller 57 størst?



Spilleregler



Spil 1 - Krig

- Bland og fordel kortene mellem jer, i hver sin bunke med bagsiden op.
- Begge vender det øverste i bunken.
- Den, der har det største tal vinder kortene.
- Har man samme tal, er der krig. Så lægger hver spiller 3 kort ned med bagsiden op og vælger selv et kort.
- Den, der har det største tal, vinder alle kortene (8 kort).
- Den, der får flest kort på en runde, har vundet. Eller spil til én har vundet alle kortene.



Spil 2 - Fisk



- Spred kortene ud på bordet med bagsiden op.
- Hver spiller tager 7 kort op.
- Første spiller spørger nu én af de andre om et tal, han selv har på hånden: "Må jeg få dine 33'ere?"
- Modstanderen afleverer sin/sine 33'ere. Hvis han ikke har nogen, siger han 'fisk' og overtager spørgerunden. Spørgeren tager et kort fra bordet.
- Den spiller, med flest stik (4 ens cifre) vinder.
- Spil på tid eller til man ikke har flere kort på hånden.

Tip

Brug konkrete materialer, når I tæller fx sten eller bær.



Tip

Læg tingene i rækker med 10 for at bestemme større antal.

Det lærer man

- ☒ Talforståelse
- ☒ Positionssystemet / 10-talssystemet
- ☒ At sige tallene

