

LæringsSnacks

LæringsSnacks er som en snack –
Let, hyggelig, lækker og samtidig også
lærerig.

Med andre ord enkle, sjove og lærerige
spil målrettet skolebørn og deres
familier.

Målet er at være sammen og have det
sjovt, mens man lærer.

Nærvær skabes rundt om spillet, og
relationer styrkes.

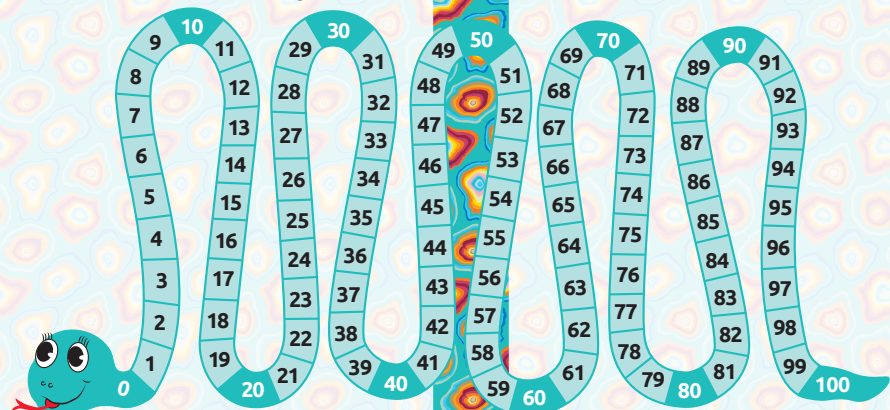
Det er skønt at lære!

Find flere LæringsSnacks på
www.shop.time2learn.dk

Baggrundsviden

Niveau 1 træner plus som
hovedregning og automatiserer
regnestykker udenad fx $3 + 5 = 8$
uden først at skulle regne.

Niveau 2 udvikler strategier til at
plusse større tal vha. Talslangen. >



27+ 38

Find 27 og hop tre 10'er skridt (37-47-57)
og derefter otte 1'er skridt
(58-59-60-61-62-63-64-65)

eller

Find 27 og hop fire 10'er skridt (37-47-57-67)
og derefter to 1'er skridt tilbage (til 66-65)

Plus-klask

$17 + 16 = ?$ Hvem klasker først på facit?

Sjovt aktivt spil med 2 niveauer kort.

Træn hovedregning og lær
plusstrategier.



Spilleregler



Spil 1 - Plus-klask

- Spred facitkortene ud på et bord med tallet opad og læg plusstykkerne i en bunke med bagsiden op.
- Vend på skift et plusstykke fra bunken. Den, der først klasker på facit med hånden, vinder kortet.
- Spillet slutter, når bunken er væk. Den, med flest facitkort, vinder spillet.
- Lav nye udfordringer ved at sprede plustykkerne på bordet og vende facit i stedet.



Spil 2 - Pluskrig



- Bland og fordel alle kortene mellem jer i hver sin bunke med bagsiden op.
- Begge vender det øverste i bunken.
- Den, der har det største tal/resultat af regnestykket vinder. Vendes der fx. 11 og $5 + 4$, så vinder 11.
- Har man samme tal (fx $13 + 26$ og 39), er der krig. Så lægger hver spiller 3 kort ned med bagsiden op og vælger selv et kort.
- Den, der har det største tal, vinder alle kortene (8 kort).
- Den, der får flest kort på en runde, har vundet. Eller spil til én har vundet alle kortene.

Vendespil

Spil vendespil med kortene. Plusstykke og facit skal passe sammen for at få et stik.

Tip

Det er også sjovt, hvis I klasker med fluesmækker i spil 1.

Det lærer man

- ☒ Plus /addition
- ☒ Hovedregning