

LæringsSnacks

LæringsSnacks er som en snack –
Let, hyggelig, lækker og samtidig også
lærerig.

Med andre ord enkle, sjove og lærerige
spil målrettet skolebørn og deres
familier.

Målet er at være sammen og have det
sjovt, mens man lærer.

Nærvær skabes rundt om spillet, og
relationer styrkes.

Det er skønt at lære!



Find flere LæringsSnacks på
www.shop.time2learn.dk

Baggrundsviden

I et vendespil trænes arbejds-
hukommelsen. Hvor ligger det
billedkort, der passer sammen med
ordkortet? Arbejdshukommelsen skal
en læser også bruge, når man afkoder
et ord.

Man har netop set et bogstav og skal
huske, hvilken lyd et givet bogstav
har, og i hvilken rækkefølge ordets
forskellige bogstavlyde kommer.

Herefter skal lydene udtales i rette
rækkefølge, så ordet fremkommer.
Eksempelvis er det ikke lige meget, om
jeg husker/læser: /s-æ-l/ eller /l-æ-s/
eller /æ-s-l/.



I spillet er der udvalgt ord, der giver
den størst mulige træning i at læse
med de lydrette standardlyde. Der
er taget højde for, at man kommer
omkring samtlige bogstavlyde. Og at
der fx ikke er ord, hvor bogstaverne
ikke har standardlyde.

Alle bogstaverne i ordene har deres
standardudtale og derfor betegnes
alle ord som lydrette ord. Det
grundlæggende lydprincip.
At træne dette lydprincip gør, at barnet
får en hurtigere læseudvikling.



Memory (Ord / billede)

Hyggeligt vendespil.
Sæt bogstavlyde sammen til
ord og find billedet, der passer.
Alle bogstavlyde bliver trænet.



Spilleregler



- Kortene spredes ud med bagsiden op på et bord.
- Vend skiftevis to kort; et billedekort (illustrationer på bagsiden) og et tekstkort (cirkler på bagsiden).
- Bogstavlydene læses langsomt op i rækkefølge og evt. gentages, til de giver mening.
- Hvis kortene hører sammen, får man et stik, og samme spiller må vende 2 kort mere. Når man har fået stik, læses stikket højt. >



- Får man ikke stik, vender man kortene om igen, og turen går videre til næste spiller.
- Den, med flest stik til sidst, vinder.



Tip

Træn også at sætte lyde sammen på vores app
Læseguld 1+2



Tip

Se hvordan spillet bliver aktivt med fluesmækkere.



Det lærer man



- ☒ Arbejdshukommelse
- ☒ Bogstavlyde
- ☒ Fastholdelse af lyd rækkefølge
- ☒ Glide fra én lyd over i den næste lyd og dermed læse ord med standardlydene
- ☒ Erfaring med bogstavkombinationer, som er afgørende for læseudviklingen